

MATTONI OLOMOUC HALF MARATHON

MATTONI 1/2MARATON OLOMOUC - 17. 6. 2023

EUROHEROES
BY RUNCZECH



Start/Cíl | Start/Finish // Seřaditě | Line-Up: **Horní náměstí/square**;
Technické zázemí | Technical area: **Dolní náměstí/square**

Trasa závodu | List of streets

Start » Horní náměstí » Riegrova » Palackého » Pöttingova » Studentská (1 km) » Dobrovského (2 km) » Komenského » Husova » 17. listopadu (3 km) » tř. Kosmonautů (4 km) » Jeremenkova » Masarykova třída (5 km) » Dr. M. Horákové » Kaštanová » Pasterova » Sokolovská (6 km) » Jablonského (7 km) » Heydukova (8 km) » Lazecká » Jarmily Glazarové (9 km) » Mrštíkovo náměstí » Tomkova » Ladova (10 km) » Dolní hejčinská » Na Sřelnici » Lazecká (11 km) » Lazecká – otočka/turn » Lazecká (12 km) » Na Sřelnici » Studentská » Hynaisova » Pöttingova (13 km) » Palackého » Krapkova (14 km) » Smetanovy sady – otočka/turn » Smetanovy sady (15 km) » Smetanovy sady » Havlíčkova » tř. Svobody (16 km) » 17. listopadu » tř. Kosmonautů (17 km) » Jeremenkova » Masarykova třída (18 km) » Dr. M. Horákové » Kaštanová » Pasterova (19 km) » Gorazdovo náměstí » Komenského » Dobrovského (20 km) » Zámečnická » 8. května » Legionářská » Riegrova (21 km) » Horní náměstí » Cíl / Finish

	trasa závodu / směr závodu race course / direction of the race		občerstvovací stanice refreshment point
	Technické zázemí Technical area		osvěžovací stanice sponges point
	seřaditě line-up		Running Expo
	km vzdálenost km distance		první pomoc first aid
	predávací místo Startét (5, 10, 15 km) relay exchange (5, 10, 15 km)		hudební produkce music point
	start / cíl start / finish		toalety toilets

km	Predpokládaný čas prvního a posledního běžce (časový limit) Estimated time of the first and the last runner (cutoff time)		
1	19:03 / 19:14	15	19:43 / 21:10
2	19:06 / 19:22	16	19:46 / 21:18
3	19:09 / 19:30	17	19:48 / 21:26
4	19:11 / 19:39	18	19:51 / 21:34
5	19:14 / 19:47	19	19:54 / 21:43
6	19:17 / 19:55	20	19:57 / 21:51
7	19:20 / 20:03	21	19:59 / 22:00

MAPPY.CZ

NEJRYCHLEJŠÍ OBJÍZDNÉ TRASY
NAJDETE S APLIKACÍ WAZE!

